## **INTERNET E03 TRANSCRIPTION DES VIDÉOS**

## I Vidéo n°1

Il est possible de modifier le nom de la machine et son adresse IP Ajoutons un deuxième ordinateur Relions les deux ordinateurs par un câble Ethernet Une fois l'architecture du réseau défini Nous passons en mode simulation en appuyant sur le triangle vert En cliquant sur une machine on ouvre une fenêtre Qui va nous permettre d'utiliser certains logiciels sur cet ordinateur Commençons par installer une console qui permet de saisir des lignes de commande Nous avons ici une liste de commandes disponibles Commençons par saisir la commande ipconfig Nous pouvons vérifier l'adresse IP de la machine M1 Intéressons-nous maintenant à la commande ping Envoyez-moi un ping à la machine M2 en renseignant son adresse IP les échanges de paquets sont simulés par un changement de couleur des câbles réseaux Supprimons le câble et ajoutons un troisième ordinateur Reliant les trois ordinateur à l'aide d'un switch Il est possible de faire un ping depuis l'ordinateur M1 jusqu'à l'ordinateur M3

## II Video n°2

Nous avons deux réseaux comportant chacun 3 machines

L'adresse du réseau R1 et 192. 168. 1. 0

Pour le réseau R2e nous avonsl'adresse 192. 168. 2. 0

Nous allons relier ces deux réseaux à l'aide d'un routeur

Le routeur a deux interfaces réseau puisqu'il relit deux réseaux

Au niveau du routeur nous avons deux adresses à fournir

Une pour l'interface réseau relié au réseau R1 Et une pour l'interface réseau relié au réseau R2

Il est nécessaire de sélectionner automatique routing afin que le routeur gère automatiquement les tables

Nous renseignements l'adresse du routeur dans l'onglet passerelle Pour chaque ordinateur du réseau .Puis ensuite pour chaque machine du réseau R2

testons notre nouvelle architecture

Commençant par un ipconfig sur la machine M1

L'adresse IP du routeur est bien renseignée

Testons un premier ping de la machine M1 vers la machine M2

Tout fonctionne

Texto maintenant un ping entre deux machines qui n'appartiennent pas au même réseau

La machine M4 répond bien au ping de la machine M1

La commande traceroute nous permet de suivre le chemin Un paquet de données va prendre pour aller de la machine M1 à la machine M4 Comme vous pouvez le constater les données passe bien par le routeur pour aller de la machine M1 à la machine M4